Trinatri



FoxMind

GRANNA

Trinatri

Vek hráčov: 5+ **Počet hráčov: 2 – 4** **Čas hrania: 20 min.**

OBSAH ŠKATUĽKY:

- **81 kariet príšeriek** (9 rôznych druhov v troch farbách a troch vzoroch)
- **9 štartových kariet**
- **18 bodovacích žetónov**
- **návod**

CIEĽ HRY

Aby ste vyhrali, prikladajte ďalšie karty príšeriek, tvorte víťazné rady a buďte prvý(-á), kto získa 5 žetónov.

PRÍPRAVA HRY:

- Položte na stôl v náhodnom poradí **9 štartových kariet** tak, aby tvorili štvorec 3 × 3 karty.
- Na karty v rohoch tohto štvorca položte vždy jednu kartu s **rovnakou príšerkou**, aká je na danej **štartovej karte** (na farbe a vzore pozadia nezáleží). Ostatné karty zamiešajte.
- Každému hráčovi rozdajte 6 kariet príšeriek; hráči ich pri hre držia v ruke.
- Ostatné karty položte na kôpku obrázkami dole.



- Bodovacie žetóny položte tak, aby na ne každý ľahko dosiahol.
- Zvoľte začínajúceho hráča.





PRIEBEH HRY



Začínajúci hráč položí jednu zo svojich kariet na zodpovedajúcu príšerku na stole. Kartu je možné položiť jedine na rovnaký druh príšerky, na farbe a vzore pozadia však nezáleží. **Ak hráč položením karty vytvorí víťazný rad, vezme si ľubovoľný žetón. Ak hráč víťazný rad nevytvoril, jeho ťah sa končí a na rade je ďalší hráč.**

Po získaní žetónu musí hráč zahrať ďalšiu kartu zo svojej ruky. Hneď ako ju položí, jeho ťah sa končí, aj keby sa mu podarilo vytvoriť ďalší víťazný rad (za tento rad však získa ďalší žetón). Po skončení svojho ťahu si hráč doplní z balíčka svoje karty tak, aby ich mal v ruke zas 6. Potom hra pokračuje v smere pohybu hodinových ručičiek.



ČO JE VÍŤAZNÝ RAD?

Je to (rovnako ako pri piškvorkách) priamy vodorovný, zvislý alebo diagonálny rad 3 kariet zodpovedajúci pravidlám daného variantu hry. Môžete si zvoliť z dvoch variantov: **základného** a **pokročilého**. Pre začiatok odporúčame používať základný variant.

ZÁKLADNÝ VARIANT

Víťazný rad 3 kariet môže vzniknúť **dvoma** spôsobmi:

Všetky 3 karty musia mať **rovnakú farbu** pozadia. Na vzore pozadia nezáleží.



Všetky 3 karty musia mať **rovnaký vzor** pozadia. Na farbe pozadia nezáleží.



Pozor: *I keď má rad 3 kariet zároveň rovnakú farbu aj rovnaký vzor, získa zaň hráč iba 1 žetón*

POKROČILÝ VARIANT

Víťazný rad 3 kariet môže vzniknúť **štyrmi** spôsobmi:

Všetky 3 karty musia mať **rovnakú farbu aj vzor** pozadia.



Všetky 3 karty musia mať **rovnakú farbu** pozadia, ale každá musí mať **iný vzor**.



Každá z 3 kariet musí mať **inú farbu** pozadia, ale všetky musia mať **rovnaký vzor**.



Každá z 3 kariet musí mať **inú farbu** pozadia a **iný vzor**.



DÔLEŽITÉ INFORMÁCIE:

Ak hráč položí kartu a nevšimne si, že tým vytvoril víťazný rad, môže iný hráč zvolať nahlas **„Rad!“**, ukázať rad a získať žetón.

Za chybne ukázaný rad však hráč jeden zo svojich žetónov stráca. Ak dosiaľ nezískal žiadny žetón, nič sa nedeje a hra pokračuje ďalej.

Ak položením karty vznikne viac než jeden víťazný rad, získava hráč žetón za každý takto vytvorený rad.

KONIEC HRY

Hneď ako niektorý hráč získa aspoň 5 žetónov, pokračuje hra ďalej do konca rozohraného kola. Víťazom sa stane hráč, ktorý nazbieral najviac žetónov. V prípade rovnakého počtu sa hráči o víťazstvo podelia.

Ak sa balíček kariet vyčerpá skôr, než niekto získa 5 žetónov, je potrebné dokončiť rozohrané kolo. Víťazom sa potom stane hráč s najväčším počtom žetónov. V prípade rovnakého počtu sa hráči o víťazstvo podelia.



PEXESO

Oddeľte karty na PEXESO od kariet na hru TRI NA TRI.

- Karty zamiešajte a rozložte obrázkami dole po stole tak, aby vytvorili obdĺžnik. Teraz môžete začať hrať klasické **PEXESO**.
- Každý hráč pri svojom ťahu odkryje dve karty.
- Ak sú na nich rovnaké obrázky, vezme si ich a môže otočiť ďalšie dve karty.
- Ak sú obrázky rôzne, položí hráč karty na rovnaké miesto obrázkami dole a na rade je ďalší hráč.
- Hra pokračuje, kým zo stola nepozbierate všetky karty. Hráč, ktorý zozbieral najviac dvojíc, sa stáva víťazom. V prípade rovnakého počtu získaných dvojíc sa hráči o víťazstvo podelia.

Vážený zákazník,
napriek tomu, že kompletizovaniu našich hier venujeme zvláštnu starostlivosť, môže sa stať, že vo vašom balení niektorá súčasť hry chýba. V takom prípade môžete reklamáciu vybaviť e-mailom na adrese **info@pygmalino.cz**.
V e-maile uveďte svoje meno, priezvisko a adresu a napíšte, ktorá súčasť hry chýba.

Ak chcete od nás dostávať newsletter s informáciami o našich novinkách, pošlite e-mail so svojím menom a priezviskom na adresu **info@pygmalino.cz**.

www.pygmalino.sk **www.facebook.com/granna.cz**

02379/3 SK

© 2018 FoxMind Group Ltd.
© 2021 Granna
Všetky práva vyhradené.
Vyrobené v EÚ.

GRANNA

Pygmalino®

FoxMind