

Ridley's Games Karetní hra Star Wars Držte se cíle (RG4174)

Pro 2 až 5 hráčů od 8 let, průměrná hrací doba 25 minut.

Větrací šachta Hvězdy smrti je pouze dva metry široká, letka Rebelů musí učinit přímý zásah, aby Hvězdu smrti zničila! Jako velitelé musíte letku rozdělit a zorganizovat Nálety. Hodně štěstí a nechte vás provázet Síla.

Cíl hry:

Úspěšně dokončete Nálety a získáte tak Body za cíl. Hráči, kteří získali čtyři nebo více Bodů za cíl z předchozích Náletů mohou zničit Hvězdu smrti v příštím Náletu. Vítězí hráč, kterému se toto podaří jako prvnímu.

Příprava hry:

1. Položte krabičku Hvězdy smrti doprostřed stolu.
2. Položte kartu Větrací šachty napravo od Hvězdy smrti, začnete tím řádek Náletu.
3. Zamíchejte kartičky flotily Impéria a položte je na hromádku, na dosah všech hráčů.
4. Vytvořte pět balíčků letky Rebelů (jeden pro každou barvu). Všechny balíčky by měly obsahovat jednu kartu velitele letky a pět odpovídajících karet letky Rebelů. Každý hráč si vezme jeden balíček, ty nepoužívané dejte stranou.

Příprava Náletu:

První hráč na řadě si potáhne dvě karty z flotily Impéria, vybere si jednu a položí ji lícem dolů, napravo od karty Větrací šachty. Tímto rozšíří řádek Náletu. Druhou, čili nepoužitou kartu položte vespod balíčku flotily Impéria. Druhý hráč na řadě pokračuje stejně. Svou vybranou kartu ale položí lícem dolů na kartu prvního hráče. Takto se pokračuje ve směru hodinových ručiček, dokud všichni hráči nepřidají jednu kartu na řádek Náletu.

Poté jeden z hráčů začne přidávat do řádku Náletu karty svrchu balíčku flotily Impéria, až dokud v něm nebude šest karet (sedm i s kartou Větrací šachty).

Pokud hrají pouze dva hráči, každý z nich si potáhne čtyři karty z balíčku flotily Impéria (namísto dvou) a vybere dvě, které přidá do řádku Náletu. Poté jeden z nich začne přidávat do řádku Náletu karty svrchu balíčku flotily Impéria, až dokud v něm nebude šest karet. Viz obrázek v originálním návodu v sekci „Setting up your Rebel Fleet“.

Příprava letky Rebelů:

Jakmile rozložíte karty Náletu, vybere si každý hráč tři karty letky Rebelů ze své ruky. Tyto karty jsou společně s kartou velitele letky obranou pro daný Nálet. Nyní položte další dvě karty lícem dolů, při tomto náletu je nemůžete použít. Vybírejte moudře!

Karty letky Rebelů:

Pět karet letky Rebelů reprezentuje loď v letce daného velitele. Každá karta uvádí další informace o tazích a obranných hodnotách, které může velitel použít, jakmile jsou karty při Náletu odhaleny (otočeny lícem nahoru).

Příklad modré letky Rebelů:

Viz obrázek v originálním návodu v sekci „Rebel Fleet cards“.

Modrý velitel – obrana 7, záložní štít odráží útoky 2-5 (jedno použití).

Letka Rebelů – obrana +5, přidá 5 bodů do obranné hodnoty vaší letky.

X-Wing – vyhne se jakémukoliv typu imperiálního útoku v hodnotě 2 nebo menší. Karta na více použití.

X-Wing – vyhne se jakémukoliv typu imperiálního útoku v hodnotě mezi 6 a 9. Karta na více použití.

Millennium Falcon – odrazí jakýkoliv typ imperiálního útoku jakékoliv hodnoty. Na kartě je napsáno „odrazí jakýkoliv jeden útok“ – to znamená, že lze kartu použít jen jednou za Nálet. Po použití ji musíte odstranit ze své letky Rebelů.

Obranná hodnota:

Celková obranná hodnota každého hráče je určena podle obranné hodnoty karty velitele letky a jakýchkoliv obranných hodnot na třech kartách letky Rebelů, které si hráč vybral. Například hráč, který si vybral karty dle obrázku (Viz obrázek v originálním návodě napravo od sekce „Defence value“.) bude mít obrannou hodnotu 12 – velitel letky za 7 bodů a obranná karta +5 za 5 bodů. Pokud tedy byla hodnota útoku 5, zbývající obranná hodnota hráče pro daný Nálet bude 7.

Další karty hráčům pomohou vyhnout se určitým útokům, pokud se jim ale vyhnout nepodaří, bude celková obranná hodnota daného hráče snížena o hodnotu tohoto útoku. Jakmile hráčova obranná hodnota dosáhne nuly, je z Náletu eliminován.

Až tato situace nastane, měli by si hráči evidovat svou zbylou obrannou hodnotu. K tomuto použijte dvě odložené karty letky Rebelů. Položte je k sobě tak, aby šipka na jedné kartě ukazovala na číselnou hodnotu na kartě druhé, takto si jednoduše zobrazíte vlastní obrannou hodnotu. Viz obrázek v originálním návodě v sekci „Defence value“.

Karty Síly:

Každý hráč má při Náletu pomoc Obi-Wana Kenobiho. Za pomoci Obi-Wanovy karty můžete zkusit předpovědět příští typ útoku v Náletu. Pokud se predikce ukáže být pravdivá, nezpůsobí vám útok žádné škody a kartu budete moci použít během Náletu znovu. Pokud je predikce nepravdivá, musíte se proti útoku bránit jako obvykle a kartu Obi-Wana již během daného Náletu použít nemůžete.

Záložní štít velitele letky:

Každý hráč má záložní štít, kterým odrazí jakýkoliv typ útoku. Je poslední záchranou. Hráčova karta velitele letky specifikuje dosah útoku, na který je záložní štít účinný. Velitel letky může použít svůj záložní štít jednou za Nálet, takže by si jej hráči měli šetřit pro útok, který by je jinak eliminoval z tohoto Náletu.

Pokud je hodnota útoku na kartě mimo dosah záložního štítu, jste nechráněni a tím pádem eliminováni z tohoto Náletu. Pokud je hodnota útoku na kartě v dosahu záložního štítu, musí si hráč potáhnout kartu z balíčku flotily Impéria a pokusit se použít obrannou hodnotu proti hodnotě útoku nové karty.

Pokud použije své záložní štíty několik hráčů najednou, potáhne se z balíčku flotily Impéria pouze jedna nová karta a všichni hráči, kteří použili záložní štít, se musí pokusit použít obrannou hodnotu proti nové kartě.

Hráči, kteří nepoužili své záložní štíty pokračují v obraně proti původní kartě v Náletu.

Zahrání Náletu:

Jeden z hráčů otočí po jedné všechny karty Náletu, počínaje kartou flotily Impéria nejvzdálenější od Hvězdy smrti. Po otočení každé karty utrží všichni hráči poškození podle její hodnoty útoku, ledaže mají na svých kartách letky Rebelů použitelné protiopatření.

Pokud hráč utrží poškození stejné nebo vyšší, než je jeho obranná hodnota, je po zbytek daného Náletu eliminován ze hry. Dalších Náletů se účastní jako obvykle.

Obrázek pod sekci „Attack Run game play“ v originálním návodě ukazuje postup zahrání Náletu.

Karty flotily Impéria:

Existují tři typy těchto karet – 1. střela, 2. vesmírná loď, 3. lasery. Viz obrázek pod sekci „Imperial Fleet cards“ v originálním návodě.

Udělování Bodů za cíl:

Body za cíl se udělí jakmile odhalíte všech šest karet v Náletu, nebo jsou všichni hráči eliminováni.

- Dva Body za cíl dostane hráč, který dokončil Nálet a dostal se až k Větrací šachtě.
- Jeden Bod za cíl dostane hráč, který se při Náletu dostal k páté kartě.

Hráči si vezmou jednu kartu Bodu za cíl (Target Point) za každý získaný bod.

Nový Nálet:

Po udělení Bodů za cíl si každý hráč vezme svých pět karet letky Rebelů zpět. Jeden hráč posbírá všechny karty flotily Impéria (kromě karty Větrací šachty) a zamíchá je. Poté všichni hráči začnou nové kolo Náletu. Pokračujte v Náletech, dokud neurčíte vítěze.

Vítěz hry:

Ke zničení Hvězdy smrti potřebujete čtyři Body za cíl. Hráč, který získá čtyři nebo více Bodů za cíl se dostává k Větrací šachtě a po absolvování Náletu zničí Hvězdu smrti otočením karty Větrací šachty. Tímto hru vyhraje.

Pokud se za jeden tah k Větrací šachtě dostane dva nebo více hráčů, vítězí hráč s vyšším počtem Bodů za cíl. Pokud mají stejný počet Bodů za cíl, vítězí všichni. Pokud se hráči dostanou k Větrací šachtě bez potřebného počtu Bodů za cíl, Nálet se resetuje – musí začít další kolo Náletu.

Legenda:

Death Star – Hvězda smrti
Rebel Fleet – letka Rebelů
Attack Runs – Nálety
Target Points – Body za cíl
Thermal Exhaust Port – Větrací šachta
Imperial Fleet – flotila Impéria
Rebel Leader – velitel letky

defence – obrana
defence value – obranná hodnota
single use – jedno použití
Backup Shield – záložní štít
blast – střela
starship – vesmírná loď
lasers – lasery