

small foot Super šestka (LE11365)

Obsah balení:

- 1 box s víkem
- 2 kostky
- 36 dřevěných tyčinek

Příprava hry:

Tyčinky se rozdělí mezi hráče, každý dostane stejný počet. Zbylé tyčinky odložte stranou.

Cíl hry:

Zbavit se co nejrychleji svých tyčinek.

Návod hry:

Hráči se na tahu střídají ve směru hodinových ručiček. Hraje se pouze s jednou kostkou. Začíná hráč, který na kostce hodí 6.

Hráč vloží tyčinku do očíslovaného otvoru, dle hodnoty hozené na kostce. V otvorech 1 až 5 se tyčinka zasekne. V otvoru 6 propadne dovnitř boxu, nazývá se super šestka. Hráč hází tak dlouho, dokud může do otvorů vkládat tyčinky. Pokud jsou všechny otvory zabráný a hráč hodí číslo od 1 do 5, musí tyčinku z daného otvoru přidat ke svým tyčinkám. Hra končí, jakmile se jeden z hráčů zbaví všech svých tyčinek.

Varianta hry:

Hráč může kostkou během tahu házet jak dlouho jen může, aby se co nejrychleji zbavil všech tyčinek. Pokud hodí 6, vhodí tyčinku do daného otvoru a rozhodne se, jestli chce házet znovu, nebo bude na tahu další hráč. Pokud má hráč 3 nebo méně tyčinek, musí dále házet kostkou a snažit se zbavit všech zbylých tyčinek.

Hra s 2 kostkami:

Hráči hodí kostkami, začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. V této hře hází hráči kostkami jen jednou za kolo. Po hodu kostkami rozloží hodnoty dle vlastního uvážení.

Například:

- 5+6: Hráč vloží jednu tyčinku do otvoru 6 a jednu do otvoru 5.
- Dvojitá 5: Záleží na hráči, jestli tah učiní, či nikoliv. Např. vyjme tyčinku z otvoru 5 a opět ji do něj vloží, nebo naopak. Také může vložit tyčinky do otvorů 6 a 4, protože tyto dávají dohromady hodnotu 10, stejně jako 5+5.
- 4+2: Pokud jsou oba z otvorů již okupovány, může hráč vložit jednu tyčinku do otvoru 1 a jednu do otvoru 5, pokud jsou tyto prázdné. Také může čísla sečíst ($4+2=6$) a vložit tyčinku do otvoru 6 – super šestky.
- 6+2: Pokud jsou oba z otvorů okupovány, může hráč vložit jednu tyčinku do otvoru 6, také do otvoru 2, pokud je stále prázdný. Pokud je okupován, musí přidat tyčinku na svou hromádku.
- 4+1: Pokud jsou oba otvory okupovány, hráč může hodnoty sečíst a tyčinku vložit do otvoru 5, pokud je tento prázdný ($4+1=5$). Díky tomu si přidá jen 1 tyčinku.

Pokud má hráč na hromádce již jen jednu tyčinku, hází pouze jednou kostkou.

Vítězí hráč, který se jako první zbavil všech tyčinek, prohrává hráč, kterému zůstaly tyčinky jako poslednímu.