

EscapeWelt Dřevěný hlavolam Orbitální schránka (EW14)

14+ let věku, pro 1 až 2 hráče.

Otevřete cesty do nových světů!

Jste kapitánem týmu kolonialistů, kteří vyrazili ze Země na Elisii, další obyvatelnou planetu.

Vaše loď opustila sluneční soustavu, nyní provedete interdimenzionální skok k objevení nové planety pro pozemšťany.

K dosažení tohoto cíle zbývá jen pár kroků:

1. Zkontrolujte radar a nastavte přesnou trasu přistání, vyhněte se nebezpečným sektorům a objektům na této neznámé planetě.
2. Vypněte autopilota výběrem správné kombinace písmen.
3. Převeďte energii ze všech energetických jader do warpového urychlovače, který jste již dříve odemkli.

Napájecí systém lodi je spolehlivý, ale nepřehledný, skoro jako labyrint.

Nicméně tak zkušený kapitán jako vy to rozhodně zvládne!

K aktivaci warpového pohonu a otevření nových obzorů pro pozemšťany musíte identifikovat dva správné páry písmen a zadat je do spouštěcího terminálu v horní části panelu.

První dvě písmena najdete na bočních systémech lodi, zbylá dvě se skrývají v databázi.

Musíte určit, která z kombinací písmen je správná.

Posledním krokem je zadání správných kombinací v horním terminálu, díky tomu obdržíte spouštěcí klíče ve formě symbolů.

Jejich zadáním na levém a pravém akcelérátoru aktivujete interdimenzionální skok.

Pamatujte na systém ochrany proti nesequenční aktivaci – pozor na symboly, a nezapomeňte odpojit uzamykací moduly na horní konzoli, jinak nedojde ke spuštění.

Hodně štěstí, kapitáne!

Poskládaný hlavolam neotevírejte silou. Všechny části lze jednoduše vyjmout. Řešení hádanek není zdouhavé, všechny kombinace lze zvládnout pomocí logiky.